**Attribute (State) :**

Ban, Pedal, Cat Warna, Stang, Rem, Gear, Sadel

**Behavior :**

Cara Mengkayuh Sepeda

Cara Mengerem Laju Sepeda

Cara Menyeimbangkan Sepeda

Cara Berbelok Arah

**Attribute -> Variable(Member)**

**Behavior -> Method(Fungsi )**